# Onshape - Lesson 1

**Objectif:** Réussir ses premiers pas sur Onshape.

### Préparer son équipe à utiliser Onshape :

### 1. Créer un compte

- Chaque jeune et chaque mentor qui souhaitent utiliser Onshape doit se créer un compte gratuit en suivant le lien suivant : https://www.onshape.com/en/education/sign-up
- Une personne de l'équipe va ensuite créer un groupe pour l'équipe en suivant ce lien :
  - https://cad.onshape.com/user/teams?renderType=V3\_UI&retryErrorScr een=1#\_ga=2.258460040.328607120.1720025607-1679496131.1720025607
- Cela va permettre à votre équipe de collaborer et de partager des fichiers comme sur un drive. Vous pouvez créer des sous-équipes pour séparer les différents projets. Pour en savoir plus sur la façon dont vous pouvez organiser vos équipes, suivez ce lien:
  <a href="https://learn.onshape.com/learn/article/company-organization-in-onshape?renderType=V3\_Ul&retryErrorScreen=1#\_ga=2.36161826.328">https://learn.onshape.com/learn/article/company-organization-in-onshape?renderType=V3\_Ul&retryErrorScreen=1#\_ga=2.36161826.328</a>
  607120.1720025607-1679496131.1720025607

#### 2. Faire ses premiers pas

- La première chose à faire c'est de créer des dossiers pour permettre de structurer votre équipe et faciliter la collaboration. Un des premiers dossiers que vous pouvez créer est un dossier pour le robot de la saison.
- N'oubliez pas de partager le dossier avec votre équipe. Vous pouvez toujours le faire une fois le dossier crée.

## 3. Apprendre à utiliser Onshape

 Onshape met à disposition un cours qui permet de comprendre ce qu'est la CAO et comment utiliser le logiciel. Voici le lien pour suivre ce tutoriel : <a href="https://learn.onshape.com/learn/learning-path/introduction-to-cad">https://learn.onshape.com/learn/learning-path/introduction-to-cad</a>

### 4. Créer une librairie de pièces récurrentes

Avoir une librairie de pièces dans votre équipe est essentiel. C'est un dossier qui regroupe toutes les pièces de fournisseurs et des pièces récurrentes pour vous permettre d'accélérer le processus de modélisation de votre robot. Vous pouvez décider de construire votre librairie à partir de 0 ou d'utiliser une librairie déjà existante. Voici une des librairies de pièces pour la FIRST Tech Challenge la plus utilisée : <a href="https://cad.onshape.com/documents/48f46b1b8cf1df6fc775962e/w/1f405d5721c52faf30bdedca/e/32cd80978653af997ac758d6">https://cad.onshape.com/documents/48f46b1b8cf1df6fc775962e/w/1f405d5721c52faf30bdedca/e/32cd80978653af997ac758d6</a>