



*FIRST*<sup>®</sup> Tech Challenge 2023-2024  
**Planning du Coach**  
**6 Semaines**

# 1. Introduction : qu'est-ce que la FTC et à quoi sert ce guide ?

## 1.1 La FIRST® Tech Challenge, c'est quoi ?

La FIRST® Tech Challenge est un programme centré sur l'élève qui vise à offrir aux élèves une expérience unique, stimulante et enrichissante. Chaque année, les équipes se lancent dans un nouveau jeu où elles conçoivent, construisent, testent et programment des robots autonomes et pilotés qui doivent effectuer une série de tâches lors des matchs. Pour en savoir plus sur la FIRST® Tech Challenge et les autres programmes FIRST®, visitez le site <https://robotiquefirstfrance.org/>

## 1.2 Professionnalisme coopératif®

FIRST® utilise ce terme pour décrire l'intention derrière nos programmes.

Le Professionnalisme coopératif® est une façon de faire les choses qui encourage le travail de haute qualité, et met l'accent sur le respect des individus et de la communauté.

Le Dr Woodie Flowers explique le professionnalisme coopératif dans cette [vidéo \(voa\)](#).

## 1.3 A quoi sert ce planning ?

Ce document suggère une liste d'étapes que les équipes peuvent suivre pour construire un robot avant de participer à la compétition du 5 et 6 avril 2024 au Double Mixte à Villeurbanne. En utilisant le guide de survie, ce planning vous permet de suivre une ligne directrice vous permettant de construire un robot avant la compétition. L'objectif de ce planning est de permettre aux équipes de construire un robot capable d'effectuer 40 % du jeu de l'année.

Ce planning reste une suggestion pour vous aider dans votre organisation. Certaines équipes seront plus rapides, d'autres plus lentes. Néanmoins, en suivant le rythme de ce planning, vous êtes assurés d'avoir un robot fonctionnel pour la compétition.

# 2 Planning

Ce planning s'étend sur 6 semaines non datées. C planning va donc être découpé en 6 segments. Chaque semaine correspond à un segment avec plusieurs tâches.

## Semaine 1

- Comprendre les valeurs de [FIRST](#)
- [Découvrir le Team Center, site ressources pour les équipes : Team Center.](#)
- Comprendre le manuel de jeu : [Manuel 1](#) et [Manuel 2](#)
- [Comprendre les mises à jour du manuel de jeu \(version anglaise pour l'instant\) : Manuel 1 et Manuel 2](#)
- Commencer à organiser le [cahier d'ingénierie](#), le document de présentation du travail de l'équipe.
- Pour les mentors : Prévoir un moment pour inscrire l'équipe sur le site officiel en suivant la notice.  
Pour les équipes vétérans : Prendre le temps d'actualiser les informations de l'équipe en suivant la notice.

- Se renseigner sur les bourses disponibles pour son équipe :  
<https://teamcenter.robotiquefirstfrance.org/bourses-pour-equipes-first/>

## Semaine 2

- Début de la construction du châssis. Se référer au manuel de montage correspondant à son kit de démarrage (bleu/Tetrix ou orange/REV Robotics)
- Commencer à réfléchir à l'image de l'équipe : nom d'équipe, logo, couleurs etc.
- Commencer à réfléchir à la communication de l'équipe sur les réseaux sociaux : choix des réseaux, types de publication, matériel nécessaire, etc.
- Pour les mentors : Prendre le temps d'inscrire l'équipe sur le site officiel si ce n'est pas déjà fait.  
Pour les équipes vétérans : Prendre le temps de mettre à jour les informations de l'équipe sur le site officiel si ce n'est pas déjà fait.

## Semaine 3

- Commencer à sélectionner les [Prix](#) que l'équipe va essayer d'obtenir
- Continuer à travailler sur les bourses disponibles
- Continuer de travailler sur l'image de l'équipe
- Commencer les premières publications sur les réseaux sociaux.
- Finir la construction du châssis
- Commencer à programmer le châssis
- Ne pas oublier de préparer le cahier d'ingénierie pour la compétition
- Pour les mentors : Date butoir le 31/12/2023 pour inscrire l'équipe sur le site officiel.  
Pour les équipes vétérans : Date butoir le 31/12/2023 pour mettre à jour les informations de l'équipe sur le site officiel.

## Semaine 4

- Continuer de remplir les formulaires de Bourses
- Commencer à travailler sur l'image de l'équipe pendant la compétition : T-Shirt, Stand de la compétition, visuels, etc.
- Commencer à préparer le déplacement à la compétition
- Continuer de préparer les prix
- Commencer la construction de la solution pour attraper les pixels
- Continuer de programmer le châssis
- Tenir à jour le cahier d'ingénierie

## Semaine 5

- Prévoir des T-Shirts d'équipe pour la compétition et autres accessoires (pins, chapeaux, etc.). Vous pouvez aussi fabriquer une mascotte d'équipe
- Finir la construction du robot
- Commencer la programmation de la solution pour attraper les pixels
- Continuer la programmation du châssis

- Continuer de préparer le déplacement à la compétition
- Tenir à jour le cahier d'ingénierie

### **Semaine 6**

- Améliorer la programmation
- Entraîner le pilote
- Finaliser la préparation du déplacement à la compétition
- Commencer à préparer les présentations devants les juges et les documents éventuels
- Tenir à jour le cahier d'ingénierie pour la compétition
- Finaliser les visuels et l'organisation du stand à la compétition

### **Semaine 7 (01/04/2024 – 08/04/2024)**

- Compétition

